Проверка значений:

При вводе поле не в диапазоне 1-9 обрабатывает исключение. (Метод input\_take)

При вводе не цифр обрабатывает исключение. (Метод input\_take)

При повторном вводе одну и туже цифру обрабатывает исключение. (Метод input\_take)

Проверка правил:

При вводе крестиков или ноликов в ряд обрабатывается метод cheek\_win

Проверка рисунка:

При вводе чисел в диапазоне 1-9 число меняется на x. ( draw\_board)